



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Квеста «По шагам истории МАГУ»

**Мурманск
2020**

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1.1. Квест «По шагам истории МАГУ» (далее Квест) проводится с целью повышения уровня знаний об истории Мурманского арктического государственного университета.

1.2. Предусматривается решение следующих задач:

- ознакомить студентов с историей ВУЗа;
- развить коммуникабельные навыки, умения ориентироваться и использовать различные информационные источники;
- развить интеллектуальную активность студентов.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ КОНКУРСА

2.1. Организатором проекта является Студенческий Совет Мурманского арктического государственного университета.

2.2. Оргкомитет Квеста состоит из Председателей Студенческих Советов факультетов/институтов Мурманского арктического государственного университета.

2.2.1. Оргкомитет Конкурса осуществляет подготовку мероприятия и несет ответственность за его проведение, также оргкомитет являются судьями мероприятия.

2.2.2. Оргкомитет Конкурса выполняет следующие функции:

- разработка Положения Квеста;
- обеспечение проведения Квеста и подведение его итогов в соответствии с настоящим Положением;
- контроль соблюдения правил Квеста;
- принятие решений в спорных ситуациях.

3. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА И РЕГИСТРАЦИЯ

3.1. Участниками являются студенты 1-2 курса Мурманского арктического государственного университета.

3.2. Для участия в Квесте необходимо подать Заявку.

3.3. Прием Заявок осуществляется до 24.10.2019 г. на адрес электронной почты: ssmasu@yandex.ru (с указанием КВЕСТ «По шагам истории МАГУ» в теме сообщения).

4. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. **28.10.2020 г., 12:00**, Мурманской арктический государственный университет, по адресу ул. Егорова 15, библиотека (г. Мурманск).

5. ОПИСАНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ

5.1. Участие в конкурсе подразумевает полное ознакомление и согласие Участников с данным Положением.

5.2 Для участия набирается команда из 4 человек. Обязательно заранее выбирается название команды. Так же обязательно должен быть выбран капитан команды. Сбор команд проходит в Мурманском арктическом государственном университете, по адресу ул. Егорова 15, библиотека, где команде разъясняются основные правила Квеста. Затем команда получает от судей конверт с заданием и карту контрольных точек, необходимые для начала Квеста и дальнейшего его прохождения. Вся команда на протяжении Квеста должна двигаться по «точкам» всем составом, при невыполнении этого условия команда снимается с участия. По прибытии к контрольной точке участники выполняют задание (спортивная или интеллектуальная направленность), прежде чем они получают следующий конверт от судьи. Время прохождения каждой контрольной точки будет обозначено в маршрутном листе судьи и оговорено перед выполнением самого задания. Время прохождения всего Квеста составляет около 2 часов. На выполнение каждого задания выделяется не более 10 минут. Время передвижения между контрольными точками – не более 10 минут. Правильность и качество выполнения задания определяют судьи и выставляют определенное количество баллов по инструкции. Все набранные командой очки заносятся в протокол судьями на контрольных точках. По окончании Квеста

подсчитывается общая сумма баллов, и определяются команды, занявшие, соответственно, первое, второе и третье места. Если у команд одинаковое количество баллов, то более высокую позицию занимает та команда, которая прошла все задания быстрее. Команды, не занявшие призовые места, награждаются сертификатами участника. В конце всем командам предлагается снять небольшой видеоролик о МАГУ в различных жанрах, которые вытащат капитаны команд путем жеребьевки.

6. ИТОГИ КОНКУРСА И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

6.1. Все участники по окончании Квеста награждаются сертификатами Участника. Победители, занявшие 1, 2, 3 места награждаются дипломами и ценными подарками.

7. ОТЧЕТ О КОНКУРСЕ

7.1 Результаты Конкурса освещаются на сайте вуза, а также в социальной сети ВКонтакте и Инстаграм.